



**SYARAT-SYARAT
KEJOHANAN BOLA JARING
SEMPENA
KARNIVAL LIPIS 2017**

1.0 NAMA PERTANDINGAN

1.1. Kejohanan Bola Jaring Sempena Karnival Lipis 2017.

2.0 PENGANJUR

2.1. Pertandingan ini adalah anjuran Majlis Daerah Lipis.

3.0 PENGELOLA

3.1. Persatuan Bola Jaring Daerah Lipis.

4.0 TARIKH DAN TEMPAT PERTANDINGAN

4.1. Tarikh : 30 September 2017 (Sabtu).

4.2. Tempat : Dataran Orang Kaya Haji, Kuala Lipis.

5.0 PERATURAN AM

5.1. Pertandingan ini terbuka kepada semua penduduk/masyarakat di Daerah Lipis.

5.2. Pengurus pasukan adalah dibenarkan di dalam senarai sepuluh (10) pemain.

5.2. Pertandingan ini dijalankan mengikut Undang-Undang Persekutuan Persatuan Bola Jaring Antarabangsa (IFNA), Persatuan Bola Jaring Malaysia dan Jawatankuasa Pengelola.

6.0. PENYERTAAN DAN PENDAFTARAN

- 6.1. Setiap Pasukan boleh mendaftar :-
 - a). Seorang Pengurus Pasukan.
 - b). Seorang Jurulatih.
 - c). Penolong Jurulatih.
 - d). 10 orang pemain termasuk 2 pemain veteran (lahir tahun 1977 ke bawah). Sekurang-kurangnya seorang pemain veteran dimestikan berada di dalam padang pada setiap perlawanan.
- 6.2. Semua pendaftaran yang telah diisi hendaklah menggunakan borang yang telah disediakan oleh Jawatankuasa Penganjur/Pengelola dan hendaklah ditandatangani oleh Pengurus Pasukan. Mana-mana pasukan yang tidak berdaftar terlebih dahulu tidak dibenarkan menyertai kejohanan ini.
- 6.3. Setiap pemain yang berdaftar hendaklah sanggup dan bersedia untuk bermain lebih daripada (1) perlawanan pada satu (1) hari mengikut jadual yang disediakan.
- 6.4. Senarai nama terkini pemain hendaklah diserahkan pada tarikh tutup penyertaan atau pada sesi taklimat dan undian pasukan. Sebarang pertukaran pemain atau pindaan tidak dibenarkan selepas itu.
- 6.5. Seorang pemain hanya boleh didaftarkan dalam satu pasukan sahaja. Jika terdapat seorang pemain yang pasukannya telah kalah/menang dan kemudiannya bermain untuk pasukan lain maka penyertaan kedua-dua pasukan berkenaan akan dibatalkan.
- 6.6. Yuran penyertaan sebanyak Ringgit Malaysia : Lima Puluh Sahaja (RM50.00) perlu dijelaskan kepada Jawatankuasa Penganjur semasa menyerahkan borang penyertaan atau semasa sesi taklimat dan undian pasukan.

7.0. SISTEM PERTANDINGAN

- 7.1. Sebelum perlawanan dimulakan, tiap-tiap pasukan hendaklah menyerahkan nama pemain kepada urusetia dengan menggunakan borang pertandingan yang disediakan.
- 7.2. Pertandingan pusingan awal akan dijalankan secara liga dalam kumpulan.

7.3. Pusingan kedua

- 7.3.1. Pemenang 1 dan pemenang 2 dalam kumpulan layak ke pusingan ke dua yang diletakkan dalam kumpulan X dan Y. Undian akan dibuat selepas sahaja tamat pusingan pertama.
- 7.3.2. Johan X akan bermain dengan Johan Y bagi menentukan Johan dengan Naib Johan X akan bermain dengan Johan Y. Naib Johan Y akan bermain dengan Naib Johan X bagi menentukan tempat ketiga dan keempat.
- 7.4. Bagi pertandingan secara Liga, pemenang akan mendapat 3 mata, seri 1 mata dan kalah 0 mata.
- 7.5. Kemenangan pertandingan secara LIGA ditentukan daripada jumlah mata yang terbanyak tetapi jika berlaku seri pada jumlah mata, maka keputusan akan ditentukan seperti berikut:-
- a) Secara purata iaitu dengan membahagikan jumlah gol yang dijaringkan dengan jumlah gol yang kena;
 - b) Jika purata gol masih berkedudukan seri, maka keputusan akan ditentukan secara perbezaan gol iaitu jumlah gol yang dijaringkan tolak jumlah gol yang kena;
 - c) Jika kedudukan masih seri, maka pasukan yang menjaringkan tolak jumlah gol yang terbanyak akan diisyiharkan sebagai pemenang.
 - d) Bagi perlawanan pusingan kedua dan seterusnya (secara kalah keluar), jika perlawanan berakhir dengan seri maka tiga (3) hantaran tengah akan dibuat bagi menentukan pasukan yang menang.
 - e) Undang-undang lain adalah sama dengan undang-undang yang dikuatkuasakan dalam permainan Bola Jaring.
- 7.6. Tempoh masa menunggu adalah 5 minit daripada masa yang telah dijadualkan. Mana-mana pasukan yang melanggari peraturan akan dikira kalah dan pasukan lawan akan memperolehi jaringan percuma sebanyak lapan (8) jaringan tanpa balas dan tiga (3) mata kemenangan.

- 7.7. Dalam perlawanan separuh akhir dan akhir jika setelah tamat masa keputusan masih lagi seri, petandingan akan disambung semula setelah berhenti selama 3 minit, kedua-dua pasukan akan mengundi semula untuk memilih hantaran tengah atau gol. Permainan diteruskan dengan 3 hantaran dibuat bergilir-gilir. Keputusan muktamad ditentukan selepas hantaran tengah yang ke 3 diakhiri dengan jaringan gol.

8.0. MASA PERTANDINGAN

- 8.1. Semua perlawanan akan dijalankan mengikut susunan jadual yang ditetapkan oleh Jawatankuasa Pengelola.
- 8.2. Semua pasukan yang dijadualkan untuk bermain mestilah berada digelanggang permainan 15 minit sebelum perlawanan dimulakan.
- 8.3. Tempoh masa bagi keseluruhan pertandingan adalah 7 : 1 : 7.

9.0. PAKAIAN PERTANDINGAN

- 9.1. Semua pemain diwajibkan memakai seluar panjang / track bottom. Seluar pendek, skirt dan tight tidak dibenarkan sama sekali semasa kejohanan.
- 9.2. Semua pemain dimestikan memakai kasut semasa bermain.
- 9.3. Semua pemain dikehendaki memakai ‘BIBS’ seperti yang ditentukan dalam Undang-Undang Antarabangsa. Jika dua pasukan memakai ‘BIBS’ berwarna sama, pasukan yang mula-mula tercatat dalam jadual pertandingan mestilah menukar ‘BIBS’ yang lain warnanya.
- 9.4. Pemain tidak dibenarkan berkuku panjang dan memakai barang kemas.
- 9.5. Pengadil berhak menghalang pemain daripada bermain sekiranya tidak mematuhi etika permainan sewaktu bermain.

10.0. PENGADILAN

- 10.1. Jawatankuasa pengelola akan menyediakan pengadil-pengadil yang bertauliah disepanjang kejohanan yang akan diadakan.
- 10.2. Keputusan pengadil adalah muktamad.

11.0. BANTAHAN / RAYUAN

- 11.1. Sebarang bantahan hanya boleh dibuat oleh pengurus pasukan sahaja. Hendaklah dibuat secara bertulis kepada Jawatankuasa Pengelola tidak lewat 1 jam selepas tamat perlawanan tersebut. Surat bantahan mestilah ditandatangani oleh Pengurus Pasukan dan disertakan wang cagaran RM300.00 (tunai). 50% daripada wang ini akan dikembalikan jika berjaya dan hangus jika gagal.

12.0. HADIAH

- 12.1. Pihak penganjur akan menyediakan hadiah seperti berikut:-
- a) Johan
 - b) Naib Johan
 - c) Ketiga
 - d) Keempat

13.0. HAL-HAL LAIN

- 13.1. Pihak penganjur/pengelola tidak bertanggungjawab atas kehilangan peralatan/barang-barang, wang tunai atau hal-hal kepunyaan pasukan semasa kejohanan berlangsung.
- 13.2. Pihak penganjur/pengelola juga tidak akan bertanggungjawab jika berlaku sebarang musibah terhadap pemain/pasukan sebelum, semasa atau selepas pertandingan.
- 13.3. Urusetia berhak membatalkan penyertaan mana-mana pasukan jika terdapat sebarang penipuan atau sebarang perkara yang meragukan keputusan penganjur adalah muktamad.

SEBARANG PERTANYAAN SILA HUBUNGI:

Puan Nor Fisah binti Mohamad Sharif

(Penyelaras Kejohanan)

Majlis Daerah Lipis

Kompleks Pejabat Kerajaan

27200 KUALA LIPIS.

Tel : 09-3121253/3121433

Faks : 09-3123953